CRUMAR®

Seven

QUICK GUIDE

SICHERHEITSHINWEISE

- Öffnen Sie das Instrument nicht. Das Instrument sollte nur von qualifiziertem Fachpersonal geöffnet und repariert werden. Nicht autorisiertes Öffnen führt zum Verlust der Produktgarantie.
- Vermeiden Sie es das Instrument Regen oder Feuchtigkeit auszusetzen.
- Vermeiden Sie direkte Sonneneinstrahlung.
- Vermeiden Sie den Kontakt von pulverartigen oder flüssigen Substanzen mit der Innen- oder Außenseite des Instruments.
- Falls Flüssigkeiten ins Innere des Geräts eindringen sollte, trennen Sie es umgehend von der Stromversorgung, um das Risiko eines elektrischen Schocks zu vermeiden. Kontaktieren Sie so bald wie möglich ein Crumar Service Center.
- Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsprodukte, da sie die Oberfläche beschädigen können.
- Bitte bewahren Sie alle Verpackungselemente für den Fall, dass Sie das Instrument zu einem Service Center transportieren müssen, auf.
- Dieses Instrument kann in allen Ländern verwendet werden, die eine Netzspannung zwischen 100 VAC und 240 VAC haben.
- Fassen Sie das Netzkabel nicht mit nassen Händen an.

GARANTIEHINWEIS

- Die Herstellergarantie für Crumar Seven beläuft sich auf 12 Monate.
- Garantieverlängerungen liegen im Ermessen des Einzelhändlers.
- Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch, unsachgemäße Instandhaltung, oder unsachgemäßen Transport entstehen, sind von dieser Garantie ausgeschlossen.
- Während des Garantiezeitraums stehen dem Kunden die kostenfreie Reparatur oder der Ersatz von defekten Einzelteilen zu.
- Die Möglichkeit eines Umtausch des gesamten Produkts liegt im Ermessen des Herstellers.

HINWEISE ZUM HOLZGEHÄUSE

- Das Holzgehäuse des Crumar Seven entspricht nicht den A.T.A. Bestimmungen, und kann daher nicht ohne ein ordnungsgemäßes A.T.A.-Case im Laderaum eines Flugzeugs transportiert werden.
- Platzieren Sie keine schweren Ladungen auf dem Gehäuse des Crumar Seven.
- Alle außenliegenden Teile (Griffe, Scharniere, Verschlüsse, Kantenschoner) sind Verschleißteile und von der Garantie ausgeschlossen.
- Die Lackierung ist Verschleiß ausgesetzt und von der Garantie ausgeschlossen.
- Die Metallständer sind Verschleißgegenstände und von der Garantie ausgeschlossen.
- Das im Lieferumfang enthaltene Sustain-Pedal ist von der Garantie ausgeschlossen.
- Die CRUMAR-Plastikplakette auf der Rückseite des Instruments ist zerbrechlich und kann zerbrechen, wenn das Case auf unebenem Boden abgesetzt wird.
- Alle andere Verschleißgegenstände (Tasten, Encoder, Knöpfe, Schalter, Stecker) werden von der 12-monatigen Garantie ab dem Tag des Erstverkaufs abgedeckt.

EMPFEHLUNGEN ZUR ZUBEHÖRABLAGE

Überladen Sie die Zubehörablage nicht. Stellen Sie nichts Flüssiges, Gefährliches, Brennbares, oder Explosives in die Ablage. Legen Sie keine Dinge, die kleiner als ein Klinkenkabel sind ab. Versuchen Sie außerdem nicht, Ihren ganzen Arm in die Ablage einzuführen. Wir empfehlen Ihnen Ihr Zubehör in ein weiches Tuch oder eine Nylontasche zu hüllen, bevor Sie es in die Ablage legen. Vergessen Sie nicht die Abdeckung wieder anzubringen und die Schraube festzudrehen.

VERWENDUNG DER BELEUCHTETEN RGB ENCODER

Sie können die Encoder verwenden, um drei verschiedene Funktionen durchzuführen:
1. Effekte ein- oder ausschalten;
2. Zwischen zwei verschiedenen Parametern wechseln;
3. Parameterwerte einstellen.

Alle Knöpfe sind sowohl Input- als auch Output-Einheiten. Die Farbe zeigt den ungefähren Wert eines Parameters an. Sie können zwischen **grün ~ rot** und **blau ~ rot** hin- und herblenden.

Alle Knöpfe können auf zwei Arten gedrückt werden, welche zwei verschiedene Funktionen haben:
- **SLOW PUSH**, für mindestens 100 Millisekunden gedrückt halten, dann loslassen.
- **QUICK PUSH**, drücken und sofort loslassen.

SLOW PUSH schaltet Effekte ein oder aus; QUICK PUSH wechselt zwischen Parametern. Wenn der erste Knopf blau ist, erzeugt das Instrument keinen Sound, da es auf LOCAL-OFF gestellt wurde. Führen Sie den SLOW PUSH am ersten Knopf durch um das Gerät auf LOCAL ON zu stellen.

Die folgenden Tabelle zeigt die Funktionen der 8 Knöpfe und die von ihnen genutzten Farben.

KNOPF	PARAMETER 1	FARBEN	PARAMETER 2	FARBEN	SLOW PUSH	QUICK PUSH
1	LAUTSTÄRKE	GRÜN-ROT	-	BLAU	LOCAL ON-OFF	-
2	HALL LAUTSTÄRKE	GRÜN-ROT	REVERB DECAY	BLAU-ROT	HALL ON-OFF	Parameter wechseln
3	EQ TREBLE	GRÜN-ROT	EQ MID	GRÜN-ROT	EQ ON-OFF	-
4	EQ BASS	GRÜN-ROT	EQ MID FREQ.	GRÜN-ROT	EQ RESET	Parameter wechseln
5	FX1 DEPTH	GRÜN-ROT	FX1 RATE	PULSIERENDES BLAU	FX1 ON-OFF	Parameter wechseln
6	DRIVE ANTEIL	GRÜN-ROT	-		AMP/DRIVE ON-OFF	-
7	FX2 DEPTH	GRÜN-ROT	FX2 RATE	PULSIERENDES BLAU	FX2 ON-OFF	Parameter wechseln
8	PAD LAUTSTÄRKE	GRÜN-ROT	PAD BLEND	BLUE-RED	PAD ON-OFF	Parameter wechseln

PRESETS VERWENDEN

Es gibt 4 Bänke mit jeweils 8 Presets, die mithilfe der 8 nummerierten Tasten aufgerufen oder gespeichert werden können. Die erste Bank, mit einem roten LED, ist schreibgeschützt und kann nicht überschrieben werden.

- **Um ein Preset abzurufen**, wählen Sie eine Bank aus, indem Sie die BANK-Taste drücken. Das LED beginnt zu blinken. Drücken Sie dann die gewünschte Preset-Nummer
- **Um ein Preset zu speichern**, wählen Sie zunächst eine User Bank (gelbes LED) aus. Drücken und halten Sie dann die gewünschte Preset-Taste für mindestens 3 Sekunden bis Sie die LED Animation sehen.